

Transformación de una red hexagonal a una red de ladrillo

Observemos la Figura 1 en la que exponemos la geometría de la red hexagonal de grafeno junto con sus vectores primitivos a_1 y a_2 y los vectores a primeros vecinos δ_1 , δ_2 y δ_3 los cuales explícitamente están dados por:

$$\begin{aligned}\delta_1 &= \frac{a}{2}(1, \sqrt{3}) \\ \delta_2 &= \frac{a}{2}(1, -\sqrt{3}) \\ \delta_3 &= -a(1, 0) \\ a_1 &= \frac{a}{2}(3, \sqrt{3}) \\ a_2 &= \frac{a}{2}(3, -\sqrt{3})\end{aligned}$$

Pretendemos deformar esta red de tal modo que obtengamos una red de ladrillo lo cual es topológicamente equivalente a la hexagonal. Para ello proponemos la siguiente transformación:

$$\delta_3' = (-\cos\theta, \sin\theta)$$

Que para cuando $\theta = 0$ obtenemos el vector δ_3 original. Hemos propuesto esta transformación pensando en que el vector δ_3 puede moverse libremente dentro de una circunferencia y si esto es así, toda la red también se modificará, de modo que los vectores δ_2 y δ_1 sufrirán también una transformación. Para encontrarla, situémonos en el átomo A que es la posición $(0, 0)$ (ver Figura 1) de modo que, para llegar a la posición de los primeros vecinos de A situados en las posiciones r_1 y r_2 respectivamente debemos hacer:

$$\begin{aligned}r_1 &= a_1 + \delta_3 = \left(\frac{3}{2} - \cos\theta, \frac{\sqrt{3}}{2} + \sin\theta\right) \\ r_2 &= a_2 + \delta_3 = \left(\frac{3}{2} - \cos\theta, -\frac{\sqrt{3}}{2} + \sin\theta\right)\end{aligned}$$

Por lo tanto, los vectores que traen consigo la deformación de la red son:

$$\delta_1' = \left(\frac{3}{2} - \cos\theta, \frac{\sqrt{3}}{2} + \sin\theta\right)$$

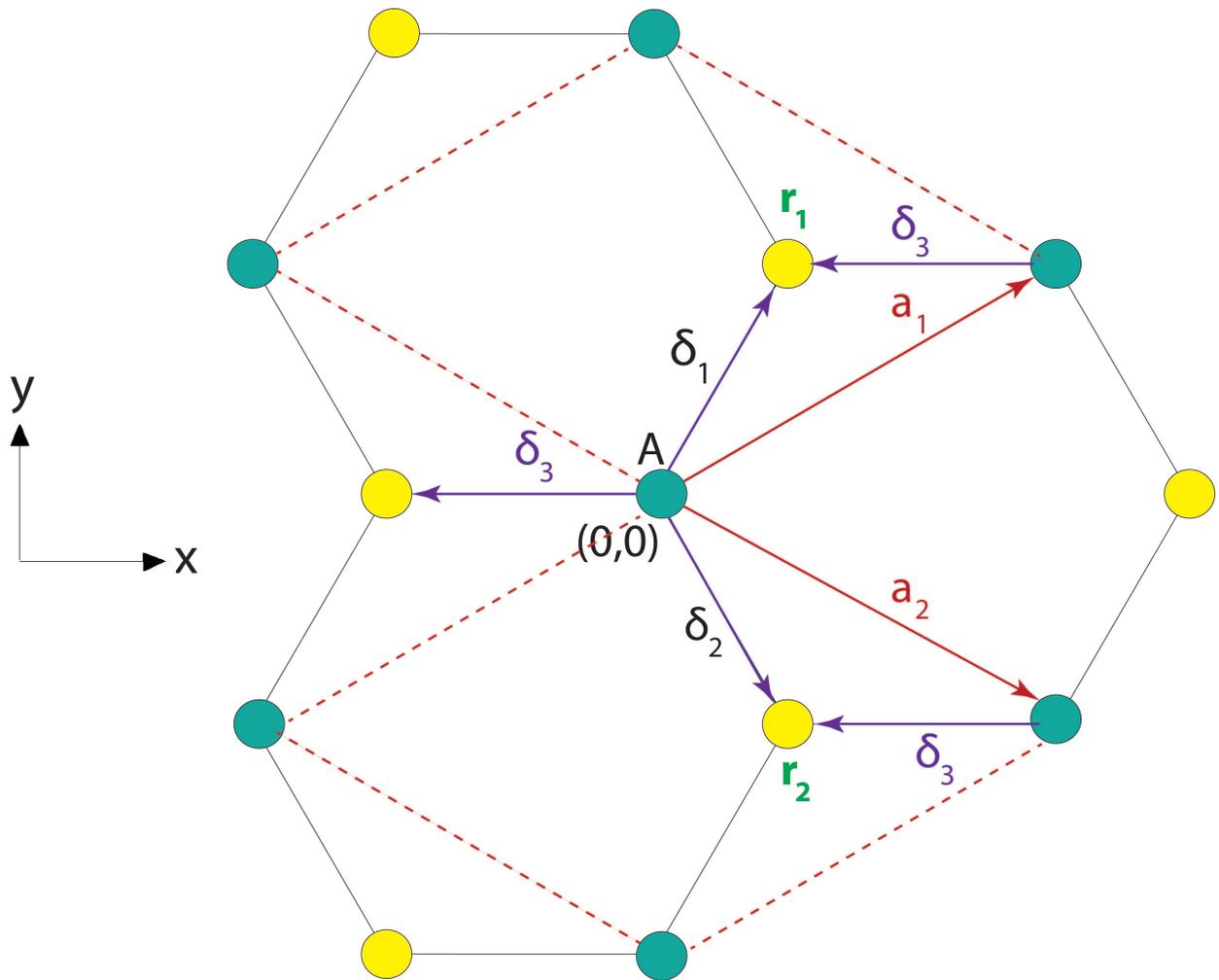


FIG. 1: La red hexagonal con sus vectores primitivos.

$$\delta_2' = \left(\frac{3}{2} - \cos\theta, -\frac{\sqrt{3}}{2} + \text{sen}\theta\right)$$

$$\delta_3' = (-\cos\theta, \text{sen}\theta)$$

O, en términos de los vectores a_1 y a_2

$$\delta_1' = a_1 + \delta_3 \quad (1)$$

$$\delta_2' = a_2 + \delta_3 \quad (2)$$

Observando la figura, vemos que para aproximarse a la red de ladrillo, que es nuestro objetivo, podemos proyectar el vector δ_3 a lo largo de la dirección a_2 así obtendríamos una

red próxima a ser cuadrada. El ángulo que debe rotar δ_3 es $\frac{\pi}{6}$ es fácil verlo ya que,

$$a_2 = \frac{a}{2}(3, -\sqrt{3})$$

, entonces,

$$\tan\alpha = \frac{-\frac{\sqrt{3}}{2}}{\frac{3}{2}} = -\frac{1}{\sqrt{3}}$$

Esto es,

$$\alpha = \frac{\pi}{6}$$

Haciendo un programa en Matlab encontramos que la transformación con $\alpha = \frac{\pi}{6}$ da la siguiente red rectangular:

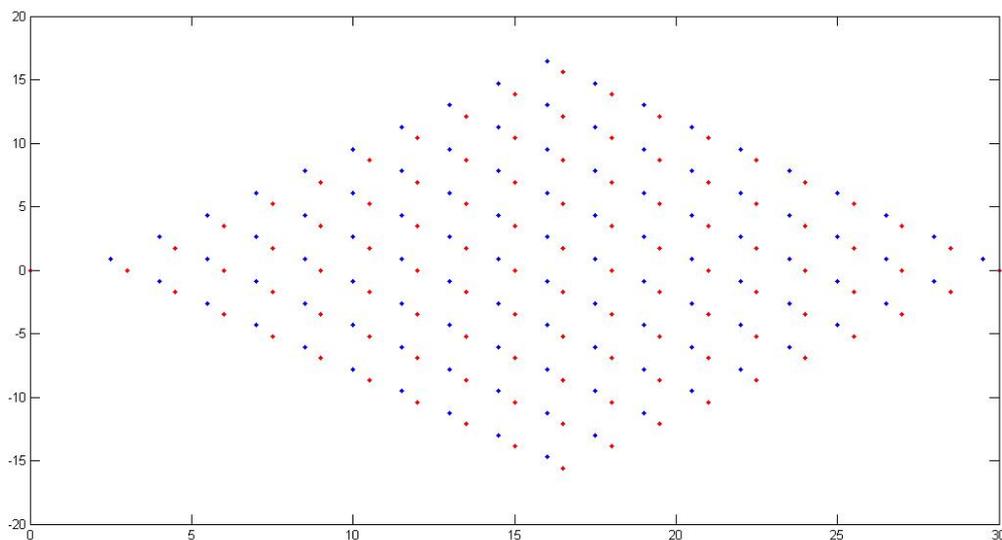


FIG. 2: La red hexagonal con una rotación de $\frac{\pi}{6}$.

Ahora, si recordamos que para calcular la relación de dispersión debemos resolver el siguiente determinante,

$$\begin{vmatrix} -E & 1 + e^{ik \cdot (-\delta_1 + \delta_2)} + e^{ik \cdot (-\delta_1 + \delta_3)} \\ 1 + e^{-ik \cdot (-\delta_1 + \delta_2)} + e^{-ik \cdot (-\delta_1 + \delta_3)} & -E \end{vmatrix} = 0 \quad (3)$$

Y sustituyendo los valores dados en las ecuaciones (1) y (2), el determinante dado por (3) puede reducirse a la siguiente forma más general:

$$\begin{vmatrix} -E & 1 + e^{ik \cdot (-a_1 + a_2)} + e^{ik \cdot (-a_1)} \\ 1 + e^{-ik \cdot (-a_1 + a_2)} + e^{-ik \cdot (-a_1)} & -E \end{vmatrix} = 0 \quad (4)$$

Y la relación de dispersión queda en términos de los vectores a_1 y a_2 :

$$E^2 = 3 + 2\cos[k \cdot (a_2 - a_1)] + 2\cos[k \cdot a_1] + 2\cos[k \cdot a_2] \quad (5)$$

Así que, para cualquier red, bastará conocer los vectores primitivos a_1 , a_2 y el vector δ_3 para calcular la relación de dispersión.

De modo que, una relación así de general podría ser utilizada para encontrar los eigenvalores de los operadores \hat{P}_x y \hat{P}_y . Una vez más, situémonos en la posición (0,0) en la Figura 3

$$\hat{P}_x = \frac{im}{\hbar} \begin{pmatrix} 0 & \delta_3^x + \delta_1^x e^{ik \cdot a_1} + \delta_2^x e^{ik \cdot a_2} \\ \delta_3^x + \delta_1^x e^{ik \cdot a_1} + \delta_2^x e^{ik \cdot a_2} & 0 \end{pmatrix} \quad (6)$$

$$\hat{P}_y = \frac{im}{\hbar} \begin{pmatrix} 0 & \delta_3^y + \delta_1^y e^{ik \cdot a_1} + \delta_2^y e^{ik \cdot a_2} \\ \delta_3^y + \delta_1^y e^{ik \cdot a_1} + \delta_2^y e^{ik \cdot a_2} & 0 \end{pmatrix} \quad (7)$$

Y al resolver la ecuación de valores propios, encontramos los eigenvalores para \hat{P}_x y \hat{P}_y respectivamente:

$$p_x = [(\delta_3^x)^2 + (\delta_2^x)^2 + (\delta_1^x)^2 + \delta_3^x \delta_2^x e^{-ik \cdot a_2} + \delta_3^x \delta_1^x e^{-ik \cdot a_1} + \delta_3^x \delta_2^x e^{ik \cdot a_2} + \delta_2^x \delta_1^x e^{ik \cdot a_2} e^{-ik \cdot a_1} + \delta_3^x \delta_1^x e^{ik \cdot a_1} + \delta_2^x \delta_1^x e^{ik \cdot a_1} e^{-ik \cdot a_2}] \quad (8)$$

$$p_y = [(\delta_3^y)^2 + (\delta_2^y)^2 + (\delta_1^y)^2 + \delta_3^y \delta_2^y e^{-ik \cdot a_2} + \delta_3^y \delta_1^y e^{-ik \cdot a_1} + \delta_3^y \delta_2^y e^{ik \cdot a_2} + \delta_2^y \delta_1^y e^{ik \cdot a_2} e^{-ik \cdot a_1} + \delta_3^y \delta_1^y e^{ik \cdot a_1} + \delta_2^y \delta_1^y e^{ik \cdot a_1} e^{-ik \cdot a_2}] \quad (9)$$